# Podział pracy przy projekcie gra.

Stan na dzień 04.04.2025

## Role Emiliana:

* Lider projektu
* Programista HTML-a, CSS-a, JS-a
* Organizator pracy
* Dyrektor do spraw kreatywnych

## Praca wykonana przez Emiliana:

|  |  |
| --- | --- |
| Został wybrany liderem |  |
| Stworzył repozytorium na githubie | 1,5 |
| Nauczył jak korzystać z githuba resztę zespołu i rozwiązał problemy techniczne z nim | 2,5 |
| Przeprowadził podział zadań pomiędzy członków zespołu | 1 |
| Dodał losowanie nazw graczy z listy | 1,5 |
| Rozpoczął tworzenie menu startowego | 1 |
| Dodał prototyp menu wyboru graczy | 2 |
| Kontynuował tworzenie menu wyboru graczy | 2 |
| Debugował menu wyboru graczy | 1 |
| Stworzenie scenariusza gry | 3 |
| Kontynuował tworzenie menu wyboru graczy i naprawił HTML-a delikatnie zepsutego przez Olka | 6,5 |
| Okazało się że kod był zupełnym spagetti i należało go naprawić | 4 |
| Kontynuował tworzenie menu wyboru graczy | 2 |
| Zwiększył czytelność kodu poprzez dodanie komentarzy | 0,5 |
| Rozpoczął tworzenie menu bocznego | 2 |
| Napisał przycisk start i debugował menu wyboru graczy | 2 |
| Kontynuował tworzenie menu bocznego od strony HTML-a, CSS-a i JS-a | 2 |
| Kontynuował tworzenie menu bocznego od strony HTML-a, CSS-a i JS-a | 2 |
| Dodał 2 entery | 0 |
| Kontynuował tworzenie menu bocznego od strony HTML-a, CSS-a i JS-a | 2 |
| Debugował cały kod | 3 |
| Dodał funkcje do mapy | 1,5 |
| Dodał obsługę ekranu nagrody | 1 |
| Dodał zmienne przechowujące informacje o grze | 1,5 |
| Znowu dodał 2 entery | 0 |
| Dodał usunięty później ruch gracza | 3 |
| Dodał zmapowanie mapy szkoły | 2 |
| Pracował nad ekwipunkiem | 1 |
| Pracował nad ekwipunkiem | 1 |
| Naprawiał menu boczne po zmianie jego designu | 2 |
| Napisał rozpiskę kto za co był odpowiedzialny | 2,5 |
| **Suma** | **57** |

## Role Olka:

* Designer grafik i sprajtów
* Programista głównie od HTML-a i CSS-a
* Specjalista ds. researchu (zbieranie informacji i materiałów)

## Praca wykonana przez Olka:

|  |  |
| --- | --- |
| Nauczył się używać githuba i rozwiązał początkowe kwestie techniczne | 2 |
| Pomógł w podziale zadań pomiędzy członków drużyny | 1 |
| Stworzył ekran startowy gry od strony HTMLa | 3 |
| Dodał pierwszą wersję efektów dźwiękowych | 1,5 |
| Dodał pierwsze 2 sprajty graczy (ok. 1 godzina na sprajt) | 2 |
| Kolejne 2 sprajty | 2 |
| Kolejne 4 sprajty | 4 |
| Dodał grafiki do przycisków (ostatecznie nie użyte) | 2 |
| Kolejne 7 sprajtów nauczycieli | 7 |
| Dodał funkcjonalność przycisku mapy i nauczył się kodu | 4 |
| Dodał sas | 1 |
| Nauczył się ogarniać pytania | 2 |
| Zajmował się przygotowaniem pytań | 4 |
| Pomógł w napisaniu rozpiski, kto za co był odpowiedzialny | 2 |
| **Suma** | **37,5** |

## Role Wiesława:

* Wicelider i organizator pracy
* Layout designer
* Designer grafik i efektów dźwiękowych
* Programista HTML-a, CSS
* Generator pomysłów
* Konsultant ds. projektu

## Praca wykonana przez Wiesława:

|  |  |
| --- | --- |
| Nauczył się używać githuba i rozwiązał początkowe kwestie techniczne | 2 |
| Pomógł w podziale zadań pomiędzy członków drużyny | 1 |
| Obrał odpowiedni styl graficzny i nauczył się go tworzyć | 5 |
| Wymyślił nazwę i stworzył logo zespołu | 1,5 |
| Zaczął tworzenie grafik do menu gracza (plusiki) | 1 |
| Stworzył grafikę przycisku start | 0,5 |
| Stworzył grafikę ustawień | 1 |
| Uporządkował pliki w projekcie | 1 |
| Na przestrzeni wielu dni dodał resztę grafik menu | 6 |
| Stworzył schematy szkoły | 6 |
| Ponownie uporządkował pliki w projekcie i dopasował kod do tych zmian | 0,5 |
| Zaimplementował grafiki w menu | 5,5 |
| Dodał funkcjonalność ustawień dźwięku | 2,5 |
| Rozpoczął tworzenie sal ucząc się jak to robić | 6 |
| Dodał spację | 0 |
| Tworzył pozostałe sale (ostatecznie nieużyte) | 4 |
| Dodał design menu bocznego | 6,5 |
| Dodał SKIBIDI (na prima aprilis) | 1 |
| Pomógł w napisaniu rozpiski kto za co był odpowiedzialny | 2 |
| **Suma** | **53** |

## Role Jana:

* Programista pełną parą

## Praca wykonana przez Jana:

|  |  |
| --- | --- |
| Nauczył się używać githuba i rozwiązał początkowe kwestie techniczne | 2 |
| Pomógł w podziale zadań pomiędzy członków drużyny | 1 |
| Rozpoczął pracę nad menu startowym | 3 |
| Zoptymalizował kod | 1,5 |
| Dodał działającą obsługę dźwięku i efektów dźwiękowych (później przerobioną) | 1,5 |
| Testował funkcje do menu graczy | 1,5 |
| Dodał start gry | 2 |
| Dodał pierwszą formę ruchu (później porzuconą) | 2 |
| Zoptymalizował kod | 3 |
| Dodał ekran pytania i jego funkcjonalność | 5 |
| Zmapował schematy (później były przeskalowane) | 6 |
| Dodał obsługę dźwięków i efektów dźwiękowych | 2,5 |
| Dodał obsługę schematów jako mapy | 2 |
| Dodał menedżera gry i obsługiwanie końca tury | 2 |
| Usunął spację | 0 |
| Potężna optymalizacja, despagetyzacja i debugowanie kodu | 5 |
| Naprawienie kolejności pięter i debug kodu | 2 |
| Dodał wejście do sal i przemieszczanie się pomiędzy piętrami | 2 |
| Wykonał pomniejszy debug | 1 |
| Zaimplementował obsługę sal i kończenie tury | 2 |
| Implementacja pytań od strony JS-a | 4 |
| Zoptymalizował kod odpowiedzialny za egzaminy i matury | 2 |
| Dodał sklepik od strony JS-a | 3 |
| **Suma** | **56** |